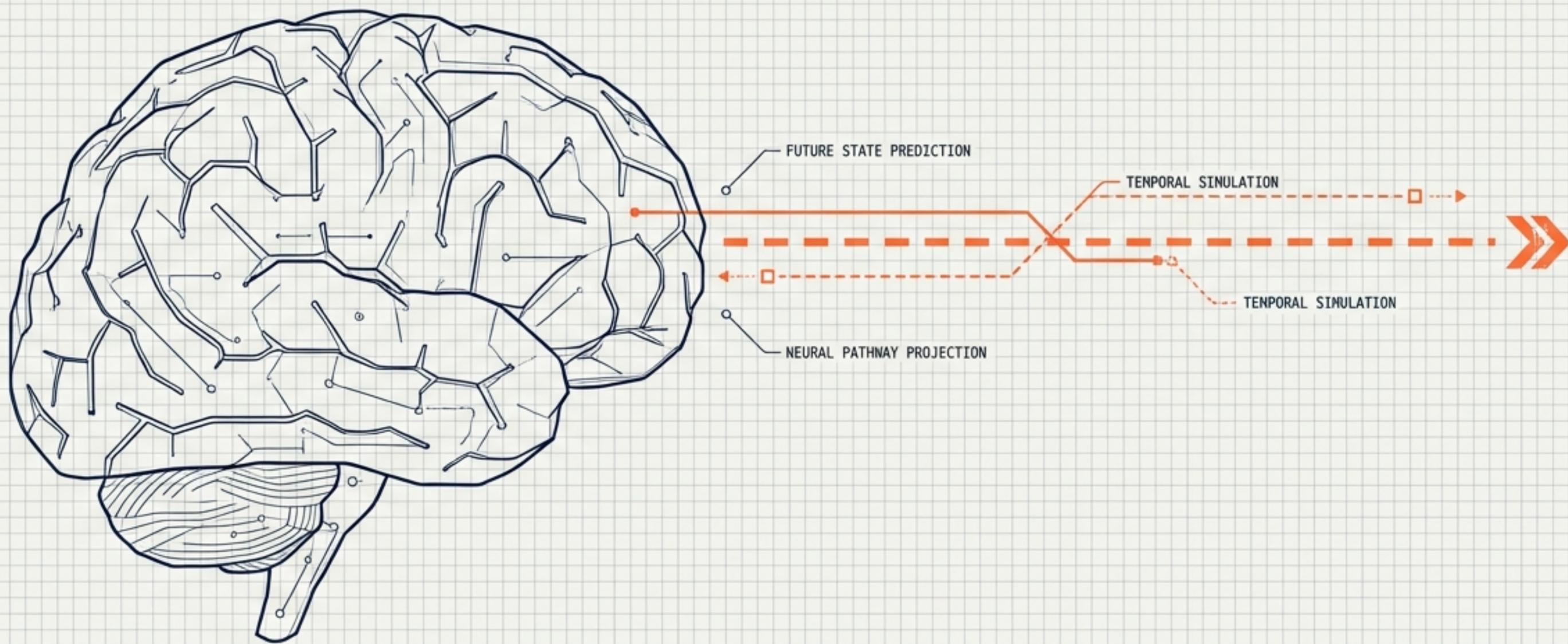


脳は未来をシミュレーションしている

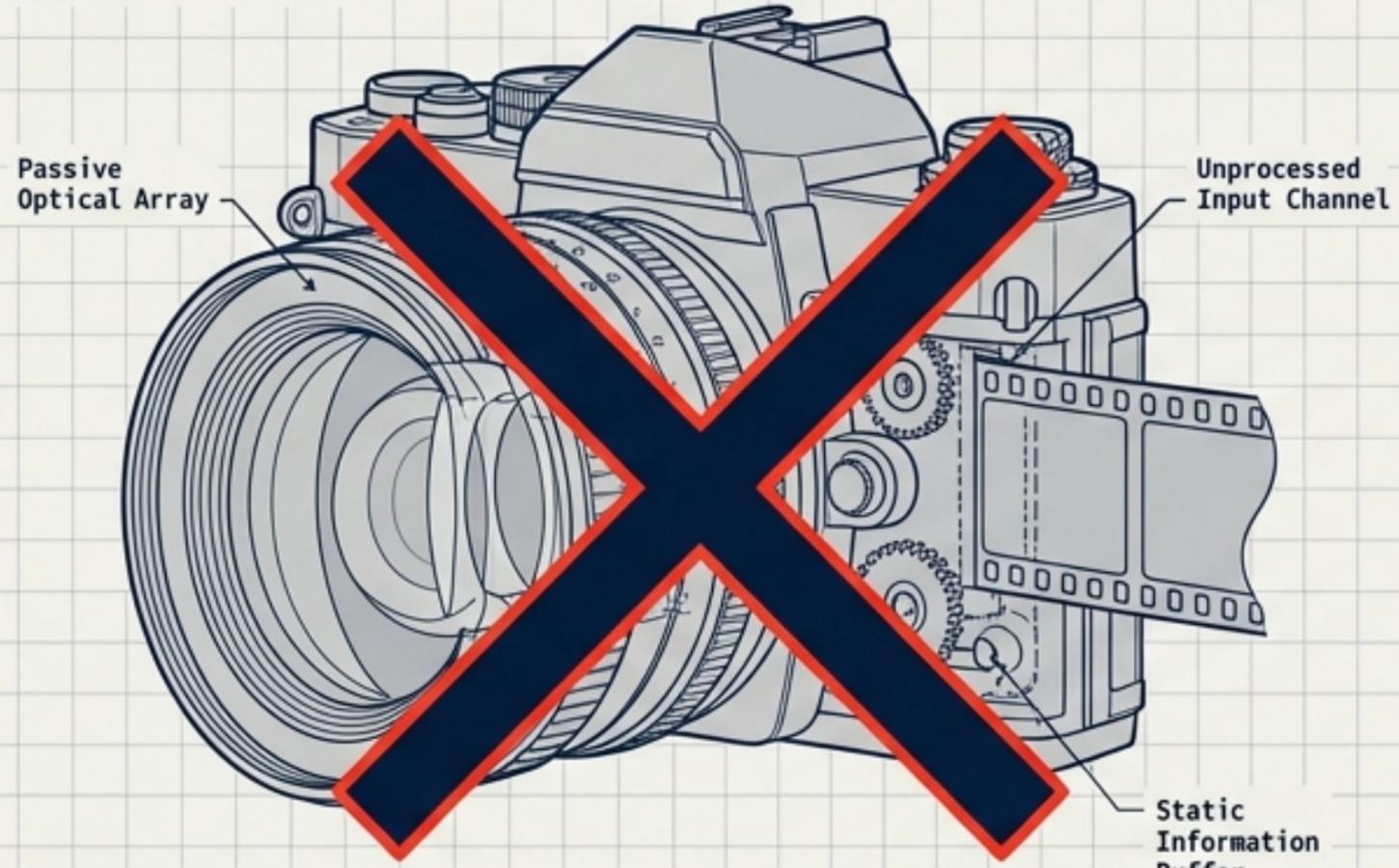
「時間遅延モデル」で解き明かす自己意識のメカニズム



脳は「カメラ」ではなく「演算装置」である

← THE OLD VIEW

IBN Plex Nono

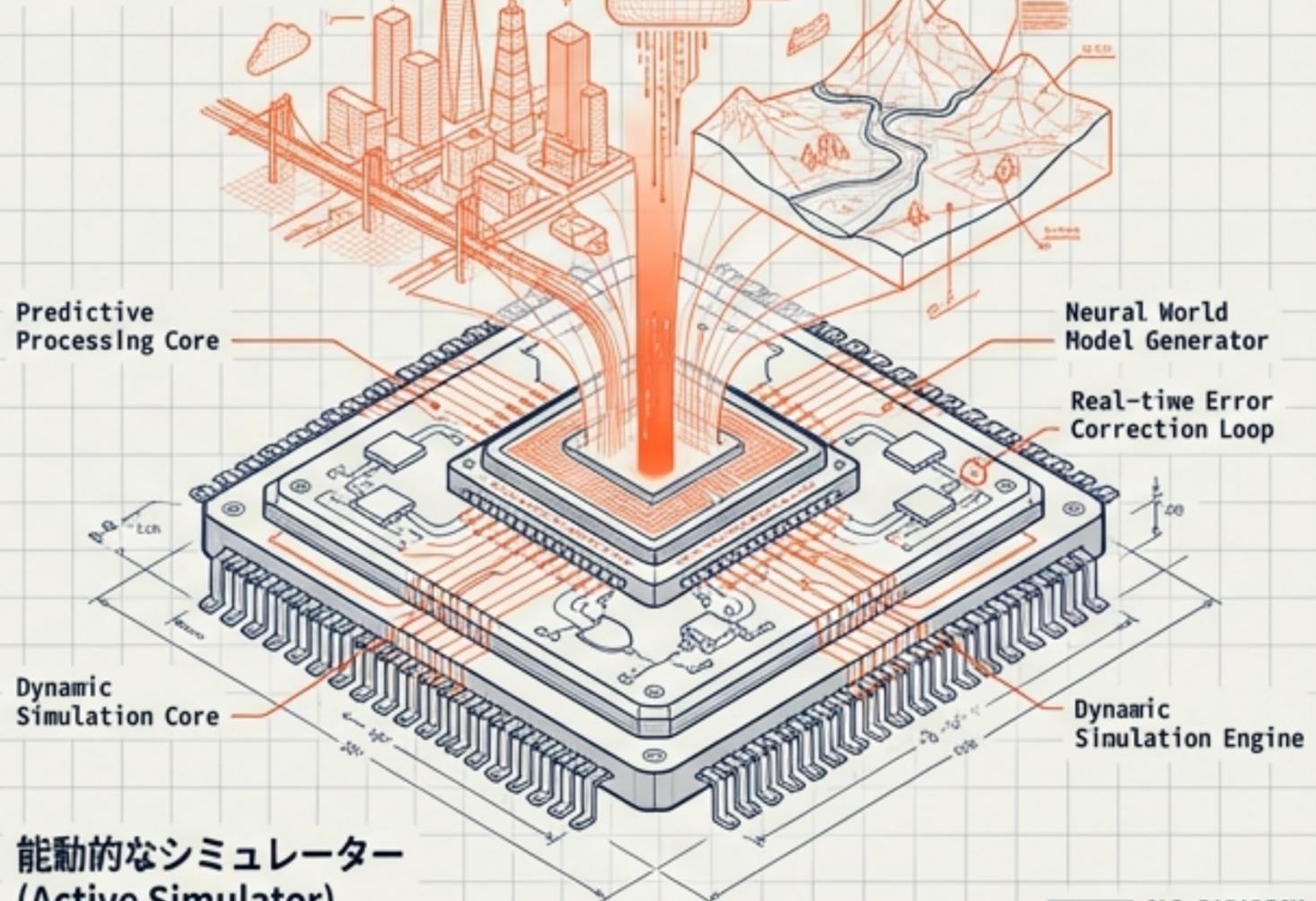


受動的な受信機
(Passive Receiver)

Old View: 目や耳から入る情報をただ映すスクリーン

← THE NEW VIEW

IBN Plex Nono



能動的なシミュレーター
(Active Simulator)

New View: 外界を精密に再現した「脳内世界モデル」を持つ

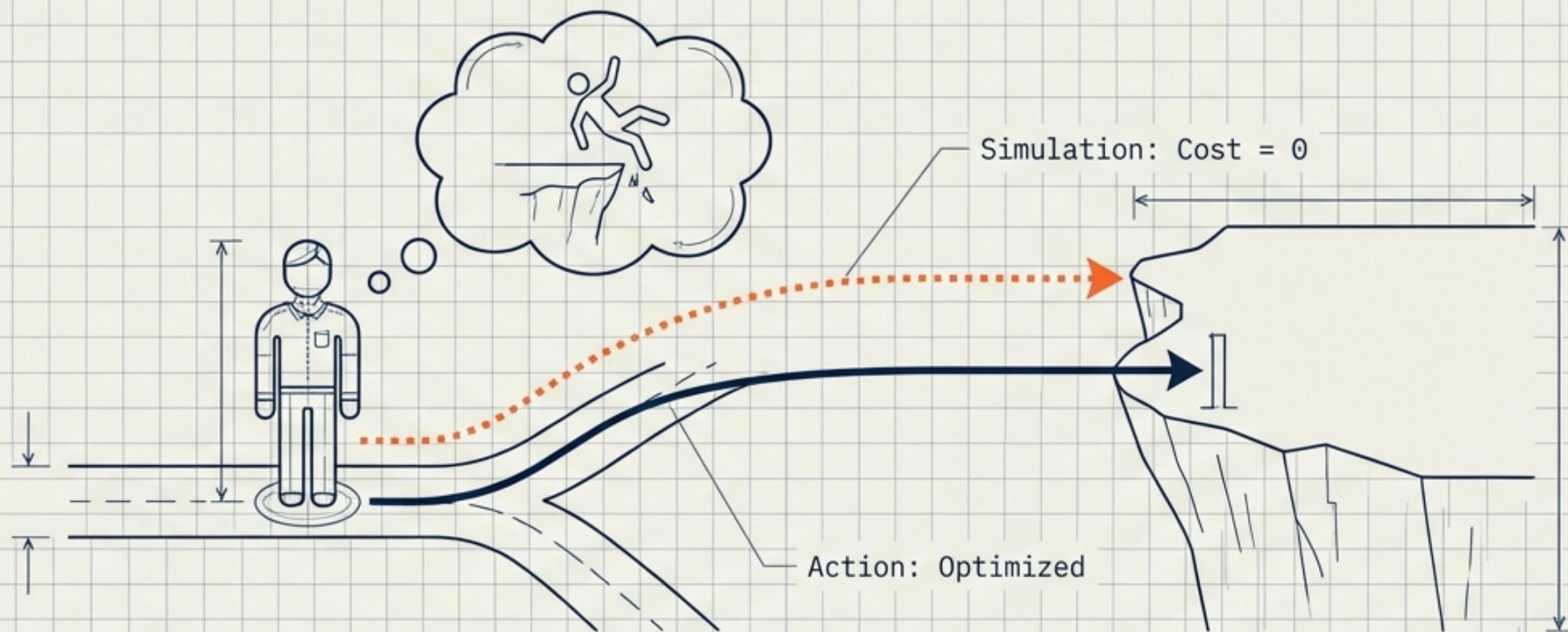
CORE FUNCTION

「次に何が起こるか」を予測し、現実と照合する

PROJECT	REVISION	1	DATE	6/1
	REV.	3	DATE	6/2
DESIGNER	Eoul Gray			
GATE	2020-10-05			
TSBE	5/10-00-03			

NEURO-STRUCTURAL SYSTEMS LAB

なぜシミュレーションが必要なのか？



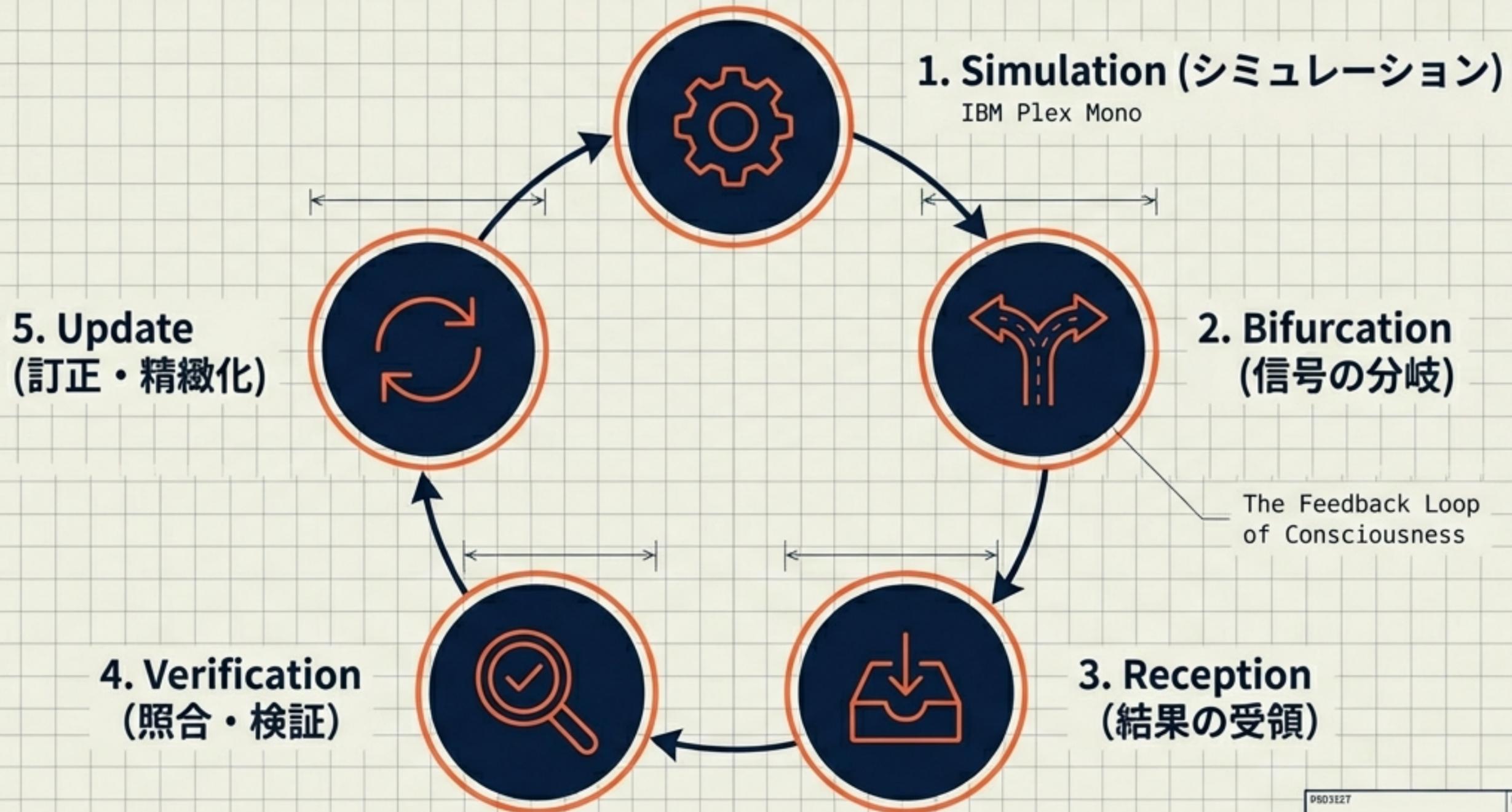
最小のコストで行動を最適化する

実際に筋肉を動かす前に、脳内モデルで結果を試行錯誤する。
失敗しても、シミュレーションなら怪我はしない。

PS05E2T	RES1E10R	1	0535	6/3
	REV.	3	DATE	6/2
BEYSEIEN	>	Eovl Grey		
GATS	-	2020-20-53		
TSSE	5	5uE0-09-03		

KEURD-STRUCTURAL SYSTEMS LAB

予測と実行の5ステップ



9503E27	RESLEUR	1	0135	6/3
	DEV.	3	UNTE	6/2
BEYSEIM >	Eovl Grey			
GATS -	I080 20-55			
TSSE 5	SuED-09-03			

 KEURD-STRUCTURAL SYRTENS LAB

信号の分岐：ルートAとルートB



脳は体に指令を出すと同時に、
自分自身にも「予告」を送っている。

980527	RES1FUR 1	0134	5/3
	DEV. 3	U87F	5/2
SEYLEHM >	Eovl Grey		
EA1S *	I080 20-SS		
TSSE 5	SuED-19-03		

 KEURD-STRUCTURAL SYRTENS LAB

答え合わせ：現実 vs 予測

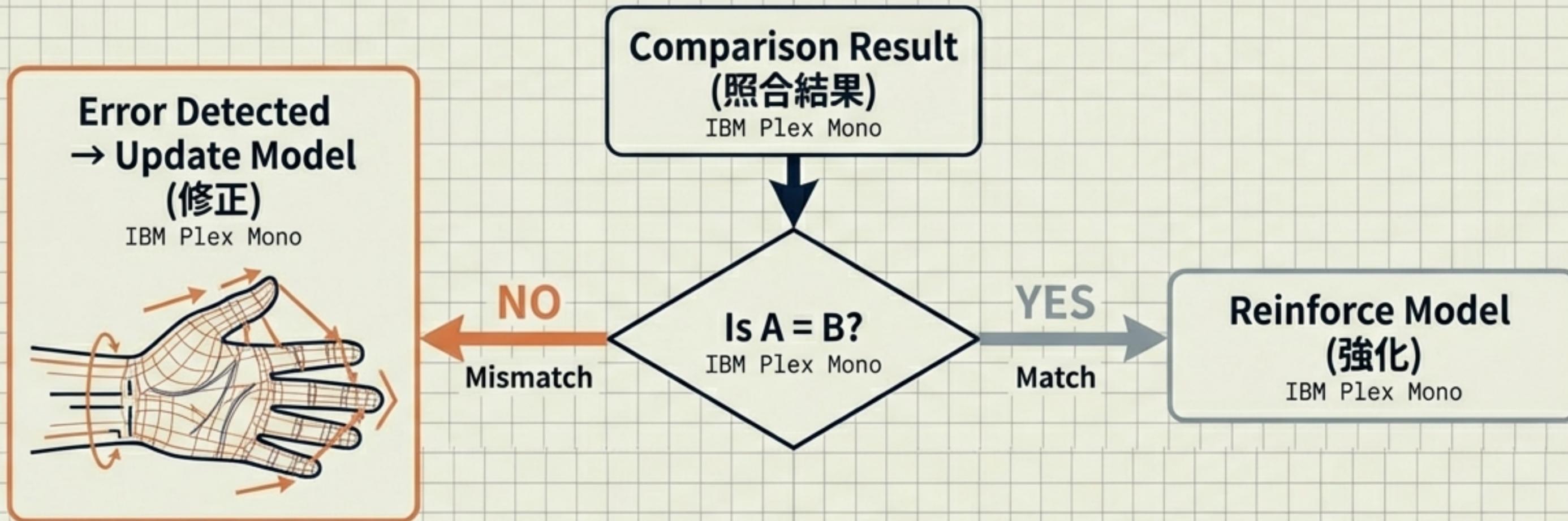


脳はこの2つの信号の一致度 (Consistency) を常に計算している。

PROSEET	NETFMUR	2	5134	513
	DEV.	3	U614	512
SFTLEHM	Edv1	Grey		
EALIS		I040	20-55	
TSSE		SuED	150-03	

KEURD-STRUTURAL SYRTENS LAB

モデルのアップデート



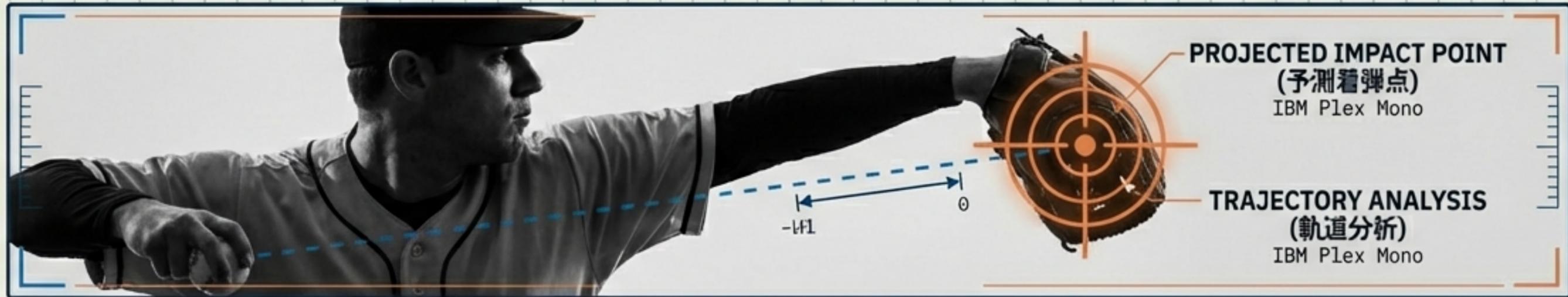
フィードバックと予行演習の並行処理。
これが「学習」の正体である。

This is how we learn to move, speak, and predict the world.

0065E37	NET1FMIR	2	3134	513
	DE7.	3	4614	512
SFTLEHRK	>	Edv1. Drey		
EALIS	•	LO40 20-85		
TSSE	!	StatD 150-03		

KEURD-STRUETURAL
4TPTENS LAB

実践例：未来を先取りする身体



The Pitcher: リリース前にストライクを確信 (Certainty before release).



The Hunter: 発砲直前に命中を予測 (Prediction before the shot).

筋肉が動くよりも早く、
脳内ではすでに未来が完了している。

PROJECT	NETIFNR 2	3134	513
	DE7.. 3	WEH	512
EFTLLHN >	EDVL Drey		
EALS .	LOIO 26-65		
TSSE ?	StatD (36-03)		

REURD-STRUTURAL
4TPTENS LAB

時間遅延モデル：脳はストップウォッチである

Time Delay Model

IBM Plex Mono



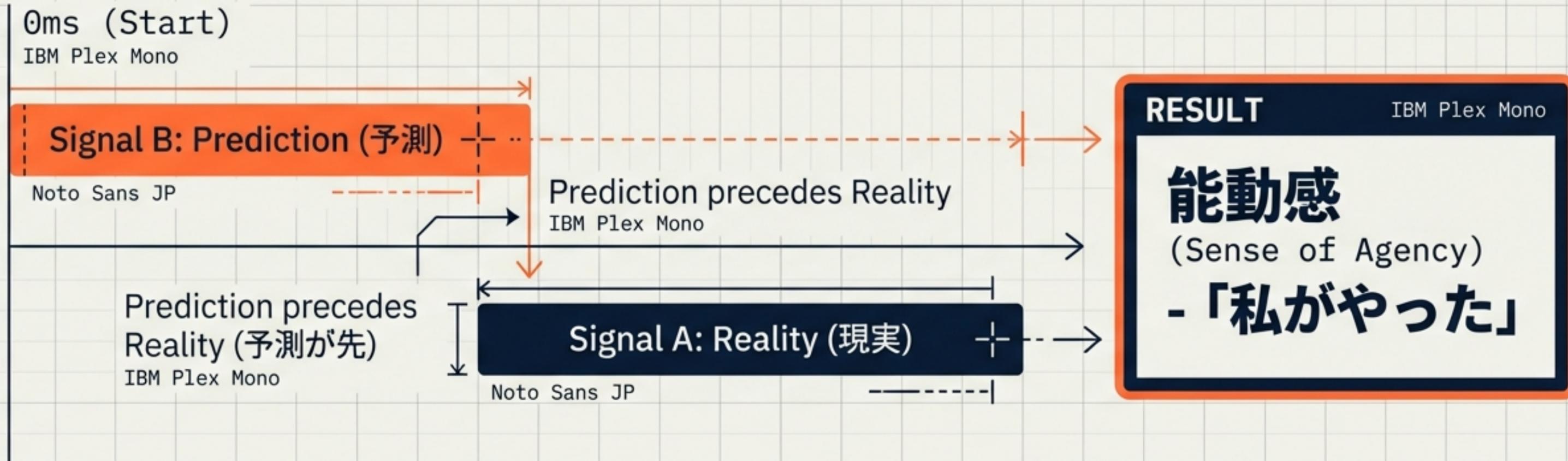
- 重要なのは情報の「内容」ではなく「到着時刻」(Not Content, but Arrival Time)。
- 信号A（現実）と信号B（予測）の間のわずかな時間差が、意識の源泉となる。

MDLGT	NETFNR 2	3158	513
	DE7..	5	HEW 512
EFTLLHM >	EDVL Drey		
EALS *	LDIO 28-65		
TSSE ?	ReacD (3m-03)		

REVRD-STRUETORAL
4TPTENS LAB

「能動感」の正体 (Sense of Agency)

IBM Plex Mono



脳は準備ができていたため、その行為の所有権を主張する。

Noto Sans JP Regular

Type	SV5AC	IBM Plex Mono
Measuzem	9.33 max	
Data	32 0e	REVAD-STRUCTURAL 4TPTENS LAB
Neight	8ag	

「被動感」の発生 (Passivity)

IBM Plex Mono

0ms (Start)
IBM Plex Mono

Signal B: Prediction (予測)

Reality precedes Prediction (現実が先)
IBM Plex Mono

Signal A: Reality (現実)

RESULT

IBM Plex Mono

被動感
(Passivity)

- 「させられた」

予測なしに訪れた現実、外部からの干渉として処理される。

Noto Sans JP Regular

Type	SV5AC	IBM Plex Mono
Neasuzen	9.53 max	
Data	32 De	REVAO-STRUCTURAL 4TPTENS LAB
Neight	8rg	

幻聴はなぜ「他人の声」に聞こえるのか

IBM Plex Mono

Internal Thought (思考)

Noto Sans JP Regular

External Sound (音声)

Noto Sans JP Regular

0ms (Start)

IBM Plex Mono

System Error

IBM Plex Mono

System Error: Internal thought arrives with Reality timing (A = B).

IBM Plex Mono

思考が現実と同じタイミングで処理されるため、脳はそれを「外部からの声」と誤認する。

RESULT

IBM Plex Mono

Hallucination (幻聴) = Timing Error

Noto Sans JP Regular

Type	SV5AC	IDM Plex Mono
Neasuzen	9.53 max	
Data	32 De	REVAO-STRUCTURAL 4TPTENS LAB
Ncight	8ng	

「自分がやった」 vs 「自分のものだ」

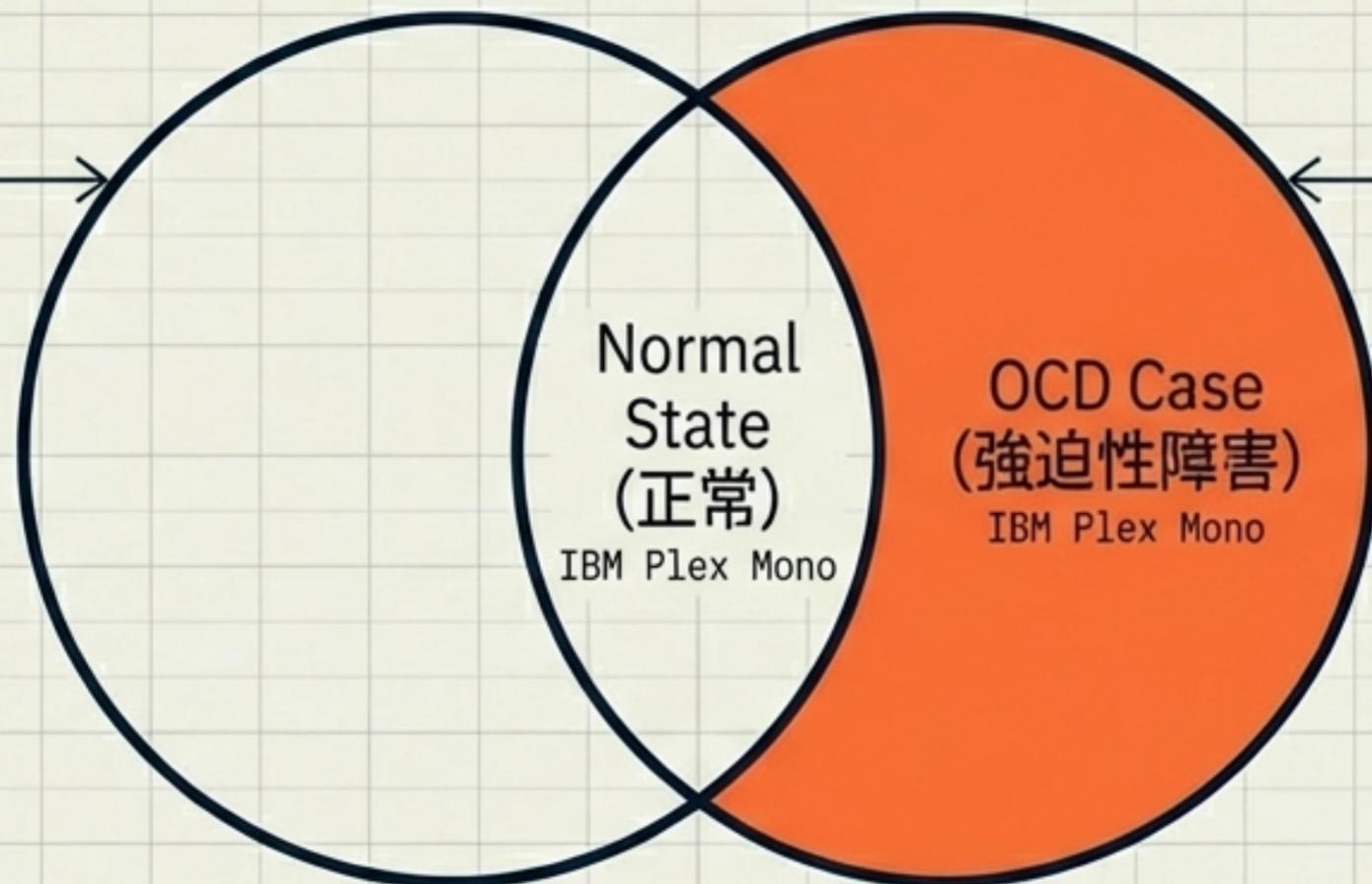
IBM Plex Mono

Sense of Agency
(自己主体感)

Noto Sans JP Regular

- I moved it.

IBM Plex Mono



Sense of Ownership
(自己所属感)

Noto Sans JP Regular

- It is mine.

IBM Plex Mono

強迫性障害では、「自分の手だ (Ownership)」という感覚はあるが、「自分が制御している (Agency)」という感覚が欠如する。

Type	SVSAC	IDM Plex Mono
Neasuzen	9.53 max	
Data	32 De	REVAO-STRUCTURAL 4TPTENS LAB
NcLight	8ng	

信号順序と臨床症状のマトリクス

Noto Sans JP Black

Arrival Order (到着順)

Noto Sans JP Regular

State/Symptom (状態)

IBM Plex Mono

Experience (体験)

IBM Plex Mono

B (Prediction) → **A** (Reality)

Noto Sans JP Regular

Normal (正常)

IBM Plex Mono

Agency: 「私がやった」

IBM Plex Mono

A (Reality) → **B** (Prediction)

IBM Plex Mono

Passivity (被動感)

IBM Plex Mono

Delusion: 「操られている」

IBM Plex Mono

A = **B** (Simultaneous)

IBM Plex Mono

Autochthonous Thinking
(自生思考)

Intrusion: 「思考が湧き出る」

IBM Plex Mono

Mental states are determined by milliseconds.

Type	SVSAC	IDM Plex Mono
Neasuzen	9.53 max	
Data	32 De	REVAO-STRUCTURAL
Nc Lght	8ng	4TPTENS LAB

「私」という確信は、タイミングの中に

Noto Sans JP Black

私たちが感じる「確かな現実」は、脳が作り出した時間差の幻想である。
数ミリ秒の到着順が、あなたの意識を紡いでいる。



End of Model Analysis.

Type	SVSAC	IDM Plex Mono
Neasuzen	9.53 max	
Data	32 De	REVAO-STRUCTURAL
Nc Lght	Bng	4TPTENS LAB